

Louma Massassati

32 ans • Nantes (44) • Français natif / Anglais conversationnel et écrit

+33 6 26 19 23 40 • louma.massassati@gmail.com • malouma.fr

UX/UI Designer spécialiste en Design System & prototypes de produits numériques

Depuis 10 ans, j'utilise le design thinking comme processus de création. Je pense que l'utilisateur doit être au centre de l'expérience et que l'étude de la data doit guider nos choix. J'aime trouver l'équilibre entre créativité et rigueur. Je sais travailler avec des profils aux compétences très variées. Aujourd'hui je souhaite m'investir à long terme dans une entreprise locale sur des projets d'envergures, et monter en compétences sur l'intelligence artificielle et ses usages.

Compétences

Expertises

- Stratégie et cadrage de projet digital
- Conception de Design System & prototypes web et mobile
- UI design et interactivité, charte graphique
- Recherches UX et wireframes, veilles des tendances
- Accessibilité et éco conception
- Connaissances des contraintes de développement front et back

Outils de conception

Adobe XD • Figma • Illustrator

Soft Skills

- Grande adaptabilité et proactivité
- Souci du détail et respect des règles
- Intuitive et ouverte d'esprit

Expériences

Août 2022 à août 2024

Permis Vacance Travail en Australie

Apprentissage de l'anglais parlé et écrit, CDD divers et esprit riche d'une nouvelle culture et de valeurs humaines.

mai 2020 à mai 2022

Lead UI/UX designer chez Raccourci Agency (La Rochelle)

- Repositionnement de l'agence avec comme valeurs piliers : l'expérience utilisateur, les usages mobiles et l'éco-conception ;
- Méthodologie entre graphistes et intégrateurs améliorant la communication et donc la qualité de la DA finale ;
- Responsable du Design System sur Adobe XD, design du back office client (builder wordpress propre à l'agence) ;
- +50 webdesigns originaux et leur feuille de style associée dans le cadre d'appel d'offre public (deadline très courte) ;
- Refonte UX d'un produit historique de l'agence, avec de multiples contraintes techniques et en équipe agile ;

décembre 2014 à décembre 2018

Co-fondatrice associée & directrice artistique chez Baludik

- Lancement de la société et identité graphique, design de l'application (Ionic) et du back office de création de jeux (SaaS) ;
- Recherche et développement en étroite collaboration avec le dev back et le product manager, planning en sprint ;
- Scénario, gamedesign et illustration des interfaces de jeux en co-crédation avec les clients, support de communication print.

Formation

Diplôme obtenu en 2014

Master II - Directrice Artistique en communication visuelle

AGR l'école de l'image, Nantes

Autres expériences significatives

- Statut d'auto-entrepreneur de graphiste/webdesigner de 2013 à 2020
- Coach sportive hebdomadaire de roller derby pour adultes depuis septembre 2024, joueuse de haut niveau et arbitre
- Intervenante ponctuelle au sein de NOSIG dans le cadre de sensibilisations aux discriminations