

Louma MASSASSATI

Webdesigner UX/UI

+33 (0)6 26 19 23 40

louma.massassati@gmail.com

www.malouma.fr

Expériences

Actuellement

Webdesigner UX/UI

@Raccourci Agency - www.raccourci.fr

La Rochelle

Raccourci Agency accompagne + de 200 destinations dans leur communication numérique. L'agence développe des outils répondant aux attentes des touristes, avant et pendant leur séjour. À ce jour, mes principales réalisations ont été :

- La création de process de communication entre graphistes et intégrateurs au sein de l'agence ;
- La mise à jour de notre design system sur Adobe XD, conforme à notre thème Wordpress ; la supervision et la création de nouveaux blocs dans ce DS ;
- La participation au réunion de lancement avec clients et chefs de projet ; la réalisation des wire-frame & maquettes des sites ; la réalisation des prototypes de sites pour les appels d'offre ;
- La refonte UX et UI d'un produit interne permettant l'affichage et le traitement de données côté client, et la réservation de séjour et/ou d'activités côté utilisateur.

2013 à 2018

Co-fondatrice et designer web & print

@Baludik - www.baludik.fr

Nantes

Baludik est une plateforme de jeux de piste numérique. Depuis sa création, la société s'est imposée sur le marché des visites découvertes et ludiques. Mes principales réalisations ont été :

Webdesign UX/UI :

- La conception de l'application mobile, et du back office de création de jeux de piste
- L'illustration des interfaces de jeux simples et complexes : univers, personnages, boutons ;
- Le prototypage de web app de création de parcours sur mobile, d'autres modes de jeux, de marques blanches, de produits numériques spécifiques pour un client ou un événement ;
- La communication interne : site vitrine, documents commerciaux, supports imprimés pour les salons spécialisés, visuels pour les réseaux sociaux ;

Pilotage :

- Le lancement de la société et création de l'identité graphique de Baludik ;
- Le développement en interne d'un outil wysiwyg me permettant de créer les interfaces graphiques en autonomie (conception en collaboration avec le développeur et le chef de projet) ;
- La rédaction et l'utilisation d'un process de co-création d'un jeu, en faisant participer le client.

Quelques clients :

Transdev, Gémo, Galerie Lafayette Nantes, Go&Live, 40+ offices de tourisme en France...

2013 à 2015

Graphiste & Illustratrice Freelance

Nantes

Réalisations graphiques pour des agences web et print, des start-up et des associations.

Quelques clients (Agence Intuiti, Agence Ponctuation) :

La Mie Caline, VM Matériaux, Vorwerk, SPIE, Vinci, i-BP...

Compétences

CE QUE JE SAIS FAIRE

UX design - Parcours client & Conception d'interface en responsive

Analyse des besoins, arborescence, zoning, maquettes et recettage.

UI design - Maquettes & Déclinaison de chartes

Thème graphique cohérent, choix photographiques, illustrations & pictogrammes.

Gestion de projet - Relation client

Argumenter et convaincre des choix éditoriaux et graphiques. Prendre la parole lors d'atelier.

Collaborer, apprendre et estimer/gérer son temps

CE QUE J'UTILISE :

- Pour le design : **Photoshop, Illustrator, InDesign**
- Pour les design system et les maquettes : **Adobe XD**
- Pour débiter un projet : **Un papier, un crayon, et un tableau blanc**

- Pour communiquer avec les collègues, les développeurs, les clients... **Mes notions en HTML / CSS / PHP / JS et en Wordpress, le design collaboratif, les plateformes d'organisation et de discussion comme Trello, Zoom, Discord, Google Drive...**

Profil ENFP

Curieuse touche à tout, je suis inspirée par les images qui nous entourent et suis passionnée par le numérique, dans toutes ses formes.

MES FORCES :

- Proactive dans les relations clients
- Analyse et prise de recul
- Enthousiaste et créative
- Énergique au sein d'une équipe
- Pratique régulière des logiciels
- Veille permanente

Formations

2010 - 2014

Diplôme de Directrice artistique plurimédia (RNCP Niveau 1)

AGR l'école de l'image - Nantes, France

Depuis 2010...

Participation régulière et active aux événements du numérique

- Hackathon (Nantes et Paris)
- Game Dev Afterwork (Concept, design et développement de jeu vidéo)
- Meet up Flupa (UX Design)
- Conférences Cantine du Numérique (Réalité augmentée, réseaux sociaux, tourisme et numérique...)
- Pecha Kucha Night
- Web2day (2015 et 2016)
- Start-up week-end (Nantes)

J'AIME :

Jouer au roller derby & faire du vélo
Lire des romans graphiques & peindre

JE PARLE :

Français (natal) - Anglais (couramment)